

InSitu 9.1

NOVEDADES

1. Cambiar el tamaño con el ratón

Esta función se anunció en la versión 9.0 pero solo estaba activa en catálogos genéricos.

Se activará progresivamente para todos los catálogos.

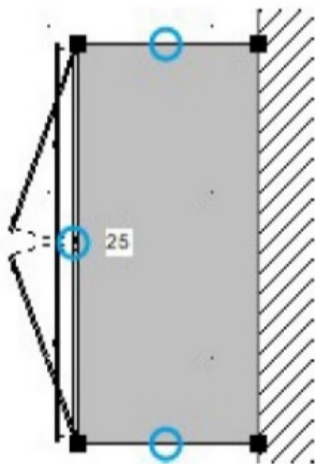
Como recordatorio:

Puede estirar los muebles en ancho y profundidad usando los puntos azules del elemento seleccionado manteniendo presionado el botón izquierdo del ratón. Si el mueble solo existe en determinados anchos o profundidades, el sistema marcará "pasos" a las dimensiones posibles, pero no propondrá medidas no autorizadas en el catálogo.

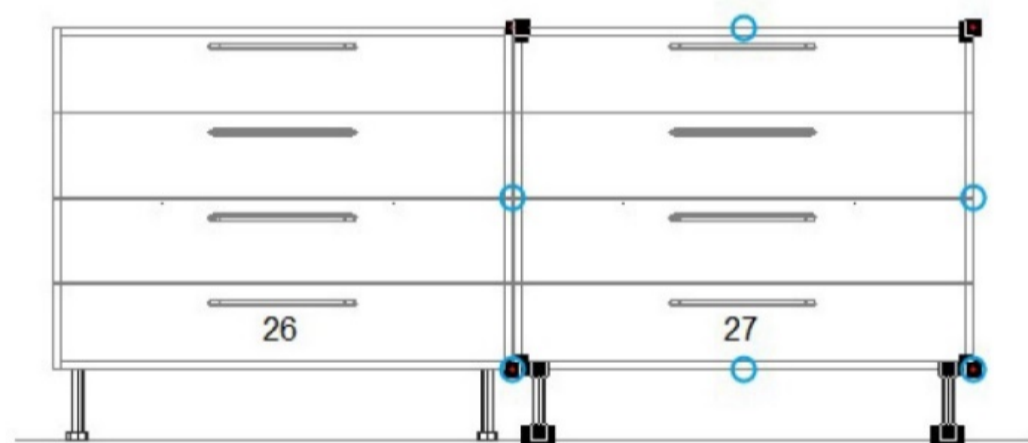
En vista de la elevación también será posible gestionar las alturas.

Para "desactivar" el paso entre medidas, simplemente mantenga presionada la tecla ALT al mismo tiempo.

Vista de planta



Vista de alzado

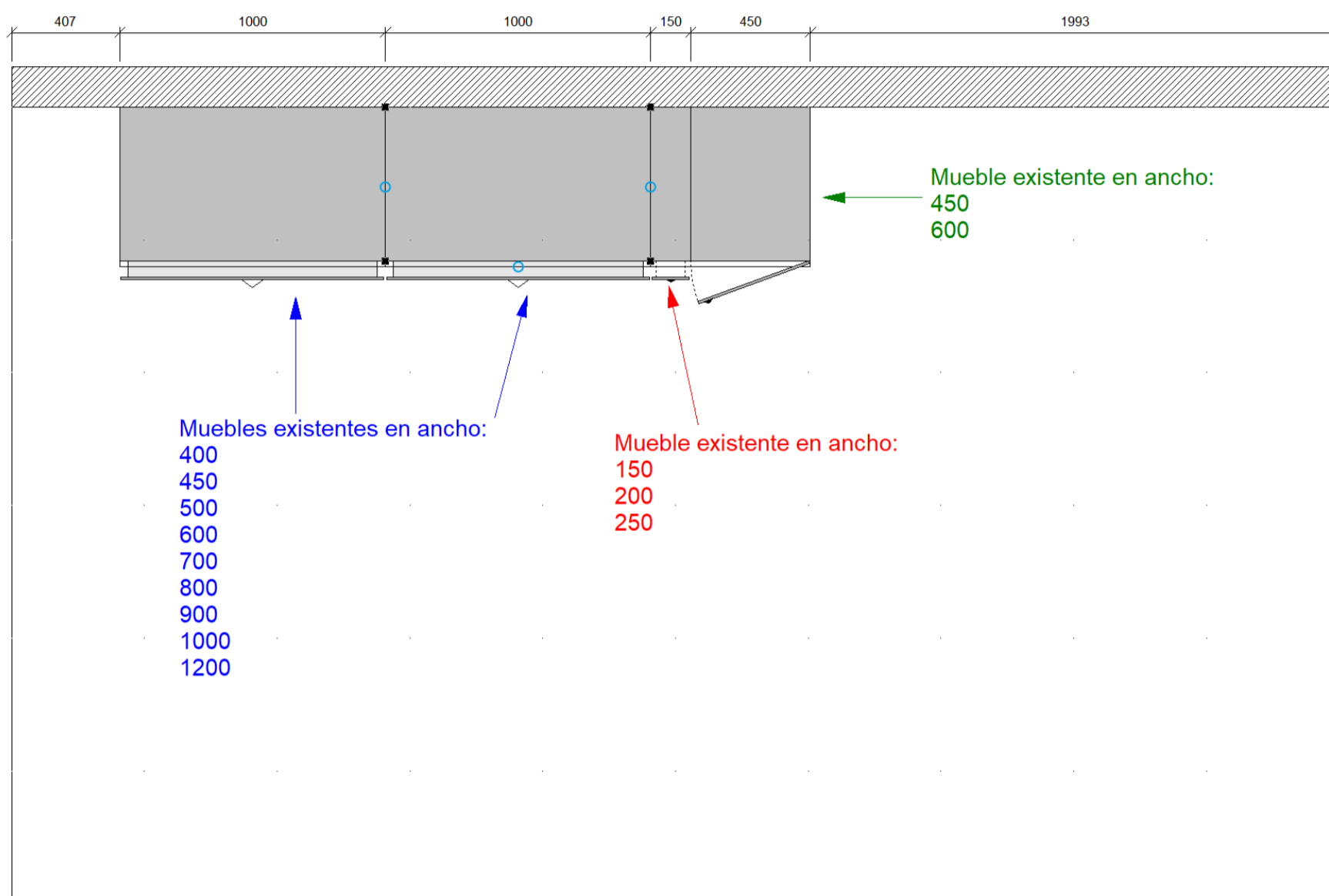


Reglas de funcionamiento:

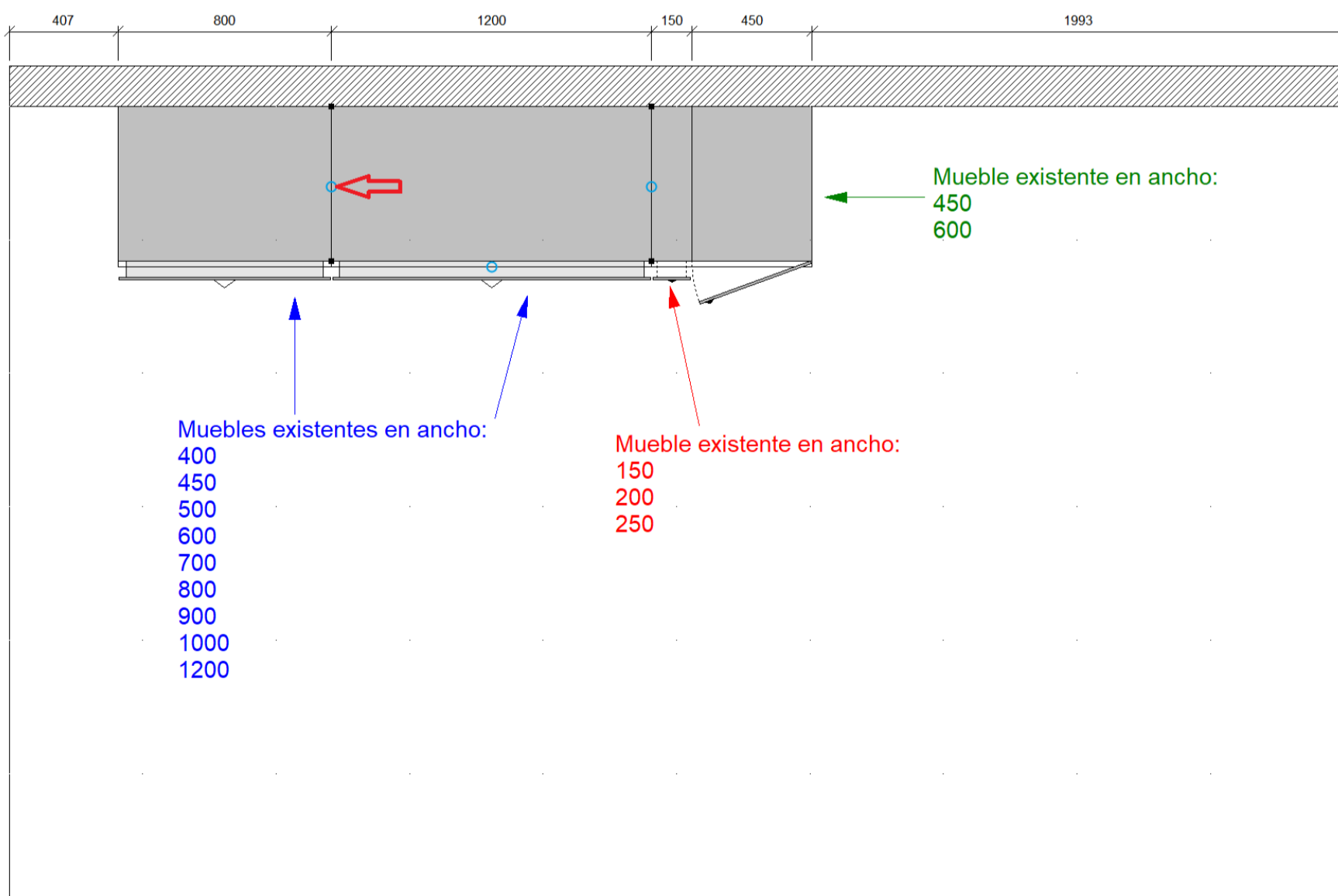
Cuando cambia el tamaño de un mueble con el ratón, puede hacerlo presionando el botón derecho o izquierdo del ratón.

Con el botón izquierdo:

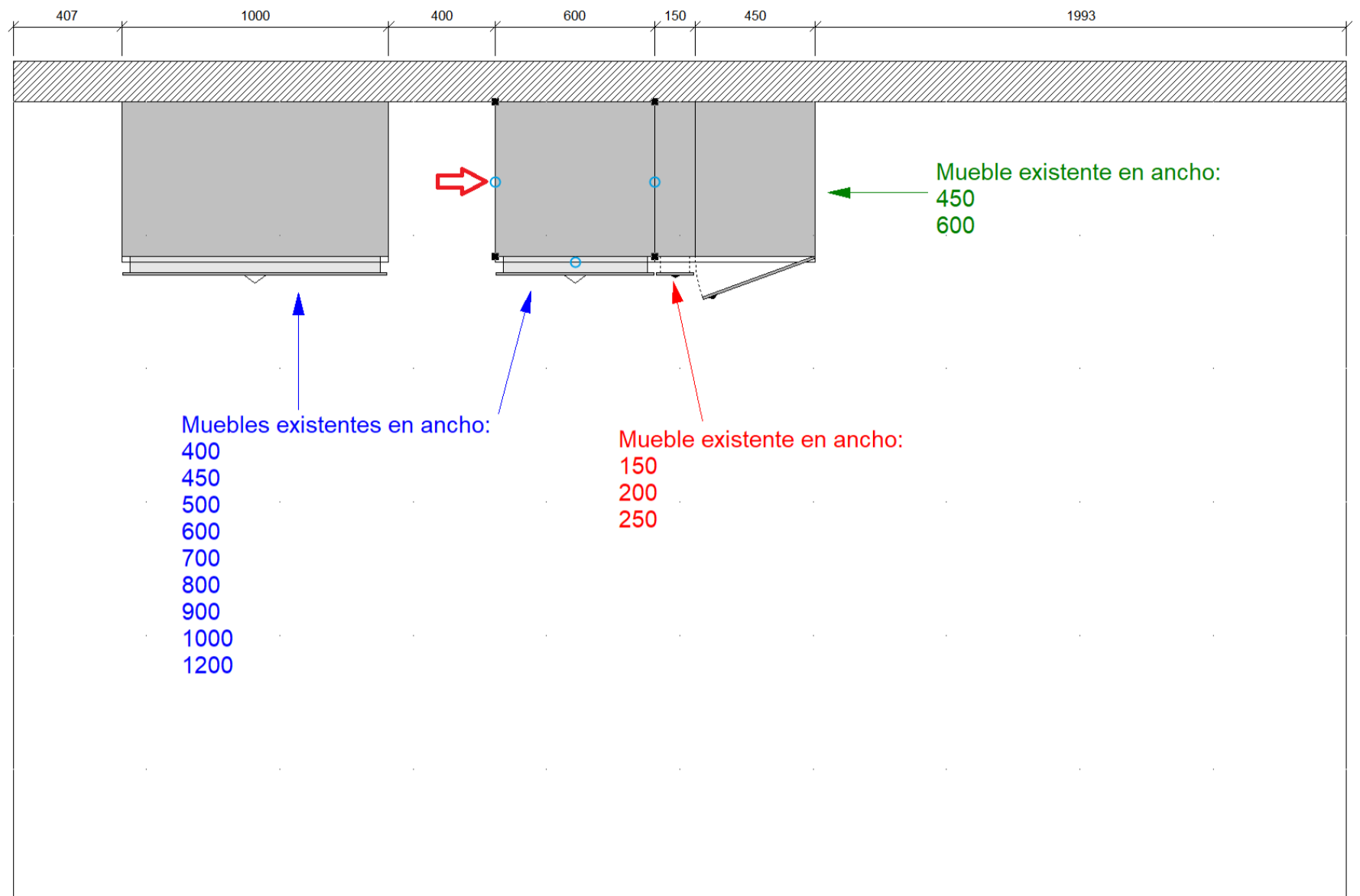
El elemento se agranda o se reduce en el lado donde hace clic en el círculo azul.



Si el elemento junto al seleccionado también es editable, InSitu lo modifica.

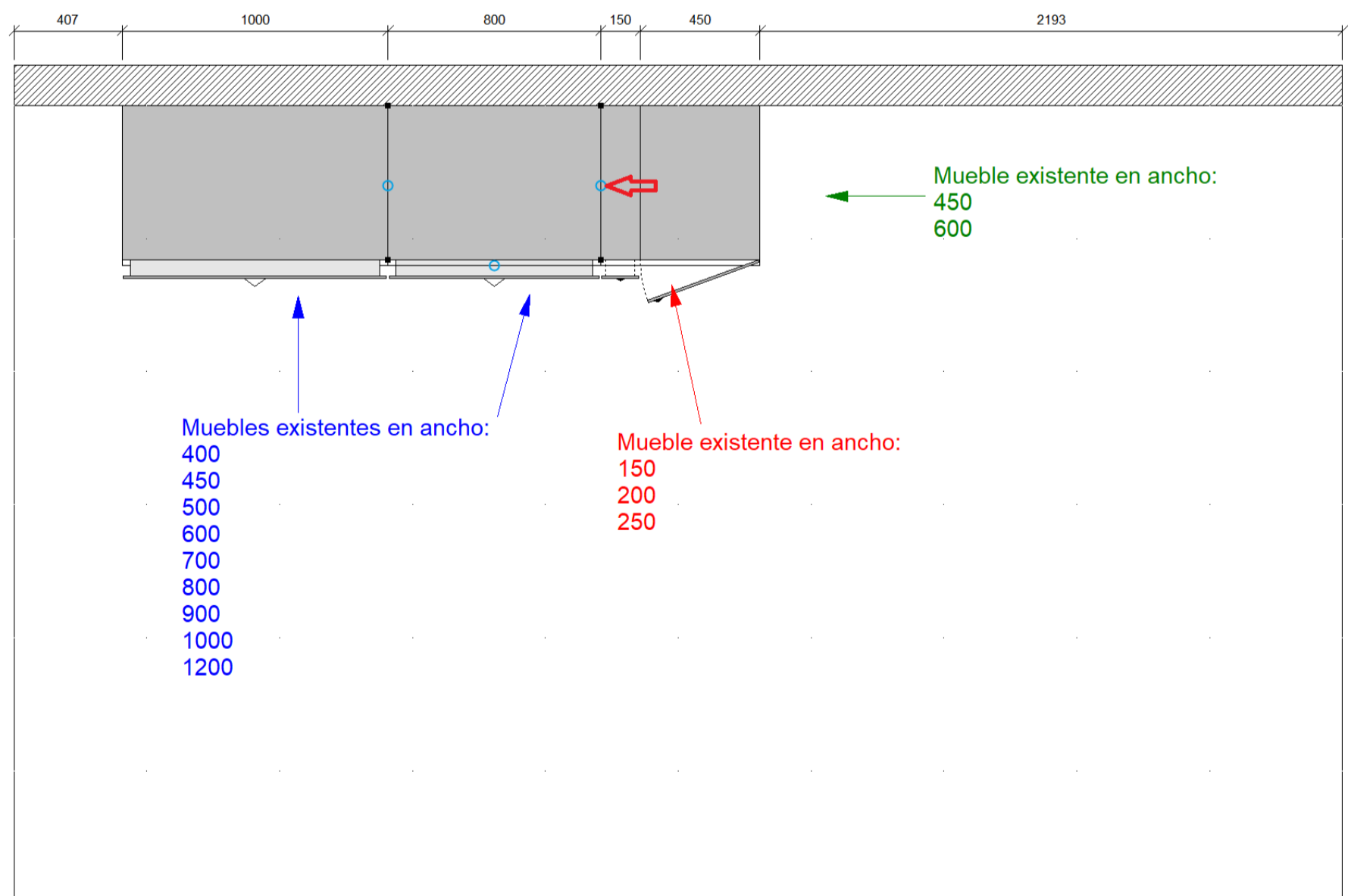


Si el elemento contiguo al seleccionado no es editable a la medida posible entre modulos, entonces InSitu crea un espacio entre los muebles o no modifica nada (dependiendo del espacio disponible).



Con el botón derecho:

Al agrandar o reducir un mueble con el botón izquierdo del ratón, InSitu desplaza los muebles sin modificar sus dimensiones (los mueve).

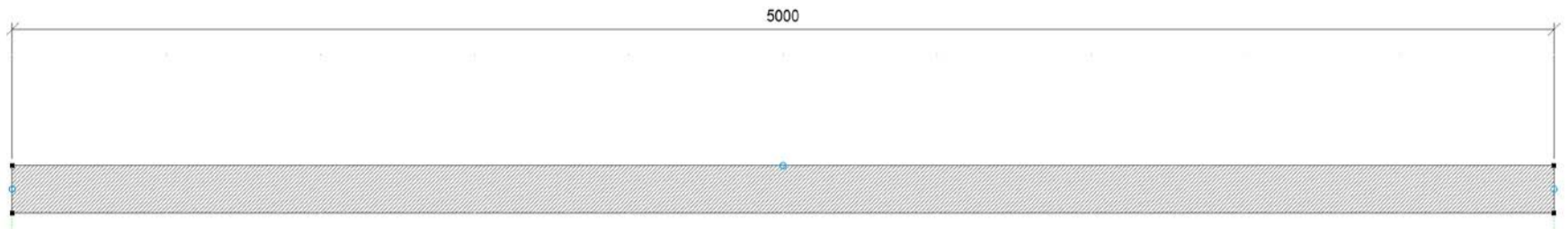


2. Cambio de dimensiones

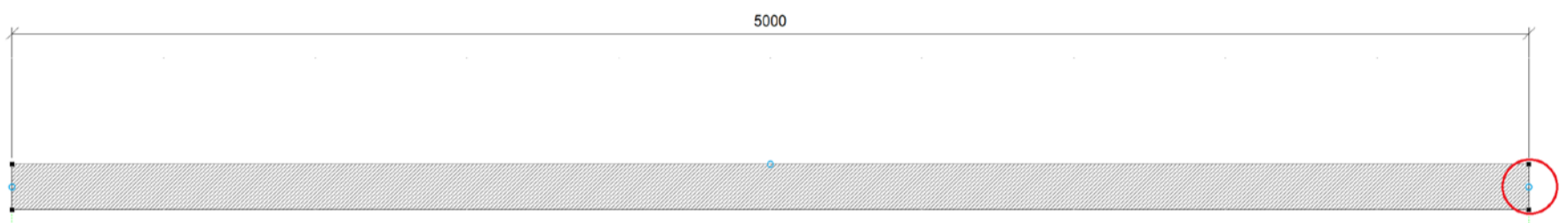
Ahora puede modificar la dimensión de un muro, una encimera, ... introduciendo la dimensión a sumar o restar. No es necesario que haga cálculos matemáticos, InSitu lo hace por ti.

Ejemplo en una pared:

Al seleccionar la pared para modificar, aparecen los puntos azules de cambio de tamaño.



Si desea agrandar (o encoger) la pared desde la derecha, simplemente haga clic en el círculo azul de la derecha.



Se abre el cuadro de diálogo de dimensiones.

Dimensiones		✕
Ancho	<input type="text" value="5000"/>	mm
Profundidad:	<input type="text" value="150"/>	mm
<input type="button" value="OK"/>		<input type="button" value="Anular"/>

Entonces es posible introducir el valor para sumar o restar.
Por ejemplo, al introducir "+250", esto agranda la pared en 250 mm.

Dimensiones		✕
Ancho	<input type="text" value="+250"/>	mm
Profundidad:	<input type="text" value="150"/>	mm
<input type="button" value="OK"/>		<input type="button" value="Anular"/>



Para reducirlo bastará con poner el signo "-" delante del valor.

Notas:

Funciona igual en todos los elementos de tamaño variable.

En el caso de los muebles, el sistema solo cambia cuando es posible. Por ejemplo, un mueble de 600 mm que desea agrandar en 150, si el ancho 750 no está disponible para este tipo de mueble, entonces el sistema dejará el elemento en 600 mm.

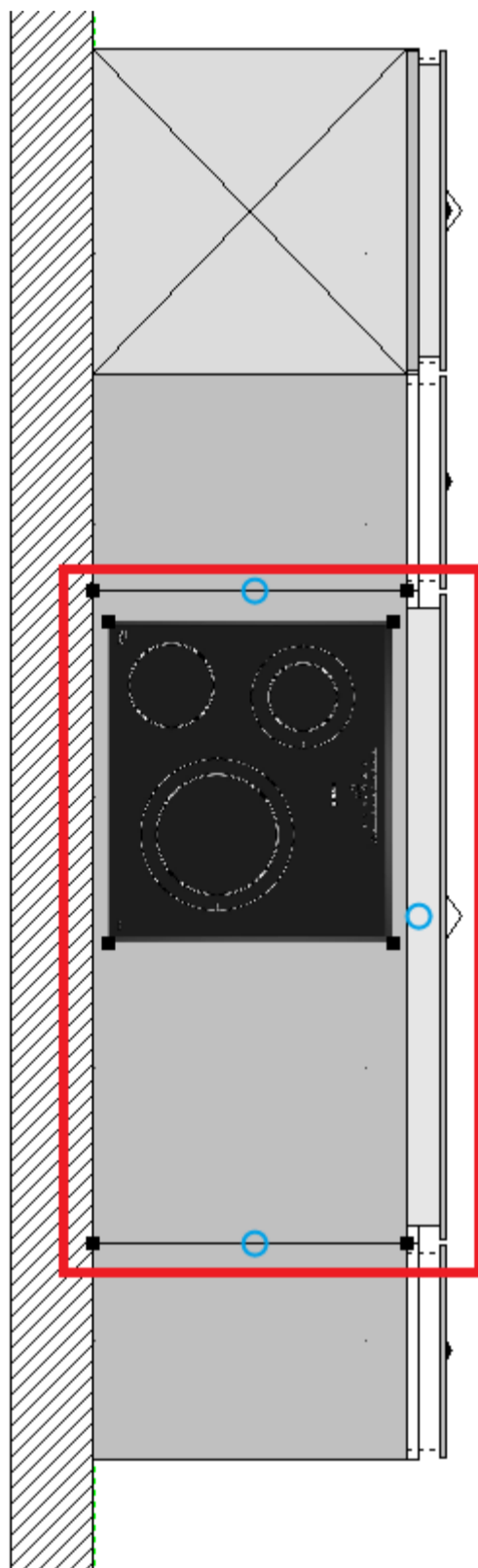
3. Creación de un submenú en el menú “Seleccionar”

En el menú desplegable "Seleccionar", se ha agregado el submenú "Alinear horizontalmente". Complementa "Alinear" (que ha pasado a llamarse "Alinear verticalmente") que ya existía y permitía que la elevación alineara elementos entre sí.

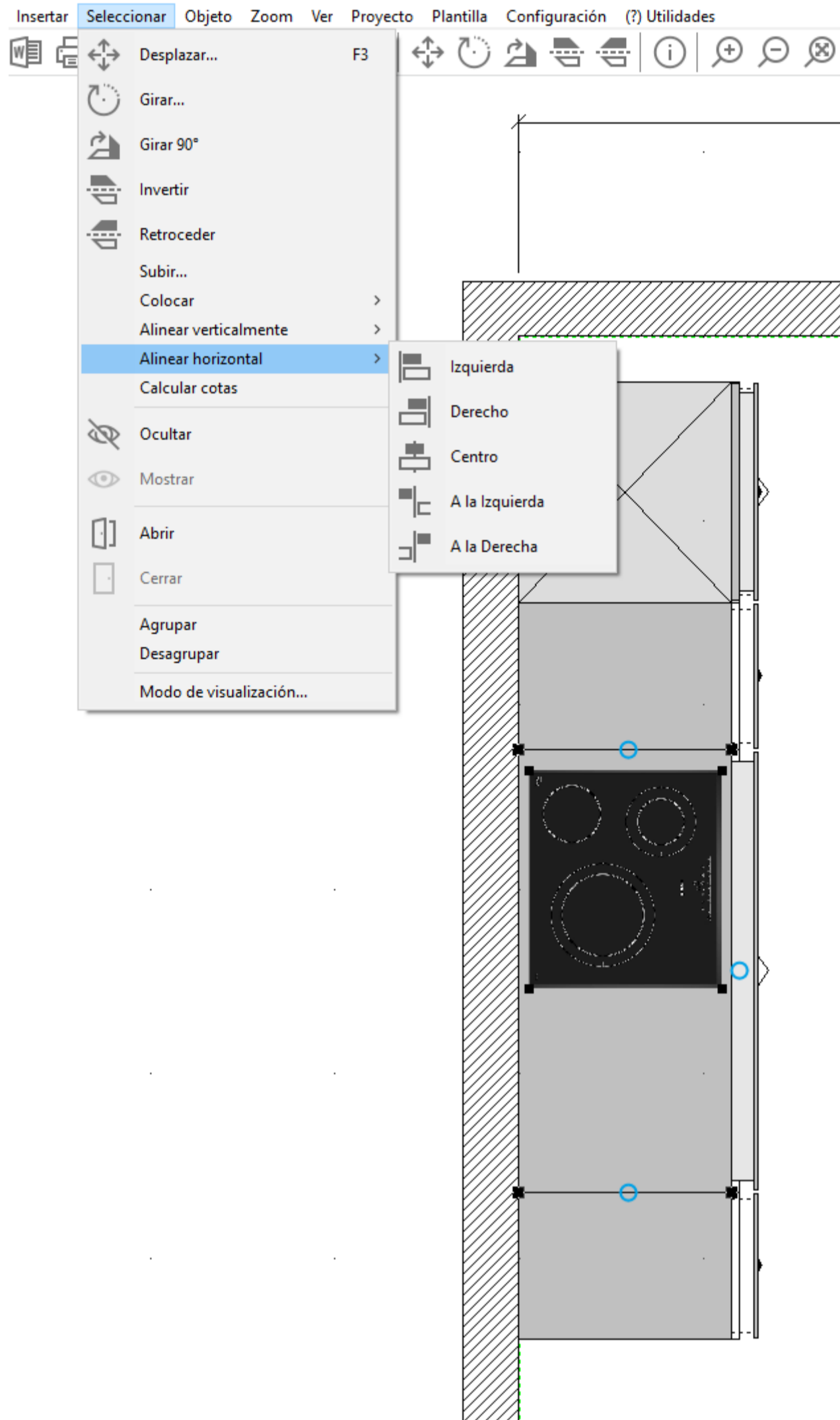
"Alinear horizontalmente" permite, en la vista superior, alinear elementos con respecto a un punto dado.

Por ejemplo, es posible alinear una placa en el armario bajo. Para ello, debes seleccionar los 2 elementos, terminando siempre con el que te servirá de referencia.

En nuestro ejemplo, primero seleccionamos la placa y luego el mueble bajo porque es en este último donde queremos centrar el electro.



Luego, a través del menú desplegable "Seleccionar", al elegir "Alinear horizontalmente", se ofrecen varias opciones:



Izquierda: coloca los primeros elementos seleccionados alineados con el borde izquierdo del último objeto seleccionado.

ANTES



DESPUES

Último elemento seleccionado: el mueble



Derecha: coloca los primeros elementos seleccionados en línea con el borde derecho del último objeto seleccionado.

ANTES



DESPUES

Último elemento seleccionado: el mueble



Centro: alinea los primeros elementos seleccionados con respecto al centro del último objeto seleccionado.

ANTES



DESPUES

Último elemento seleccionado: el mueble



A la Izquierda: coloca los primeros elementos seleccionados a la izquierda del último objeto seleccionado.

ANTES



DESPUES

Último elemento seleccionado: el mueble



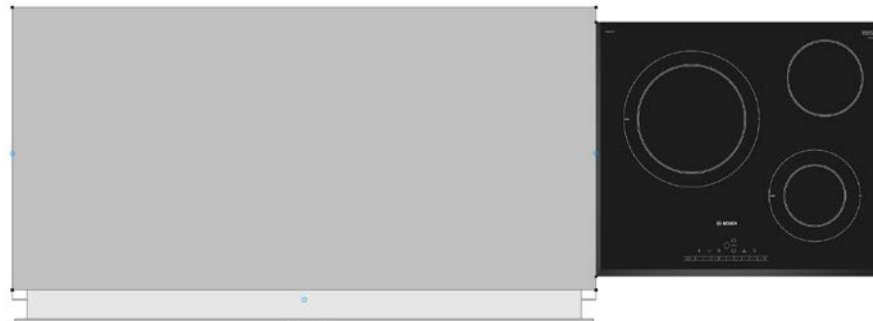
A la Derecha: coloca los primeros elementos seleccionados a la derecha del último objeto seleccionado.

ANTES



DESPUES

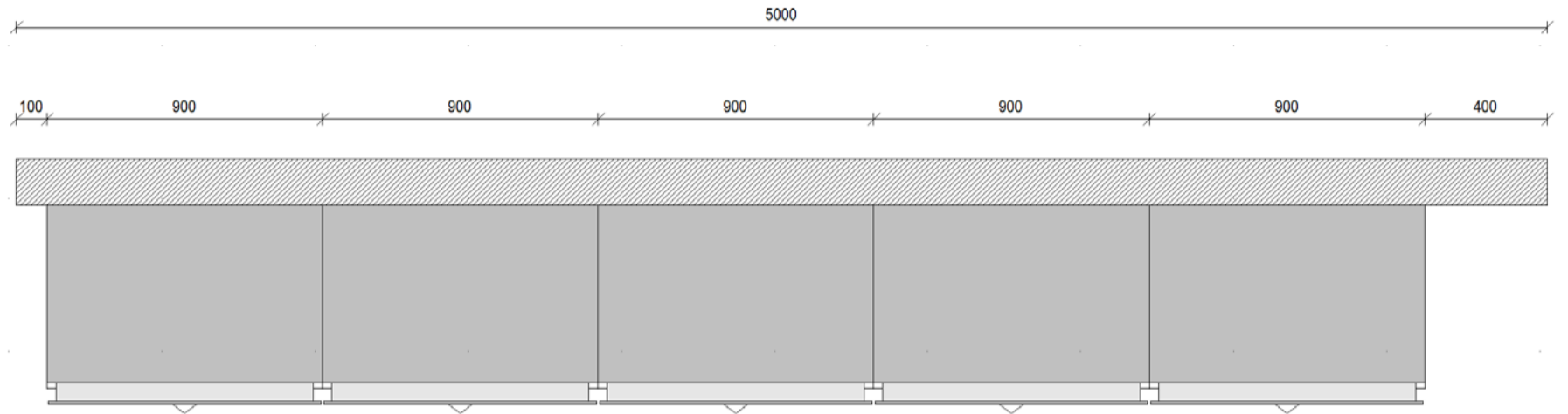
Último elemento seleccionado: el mueble



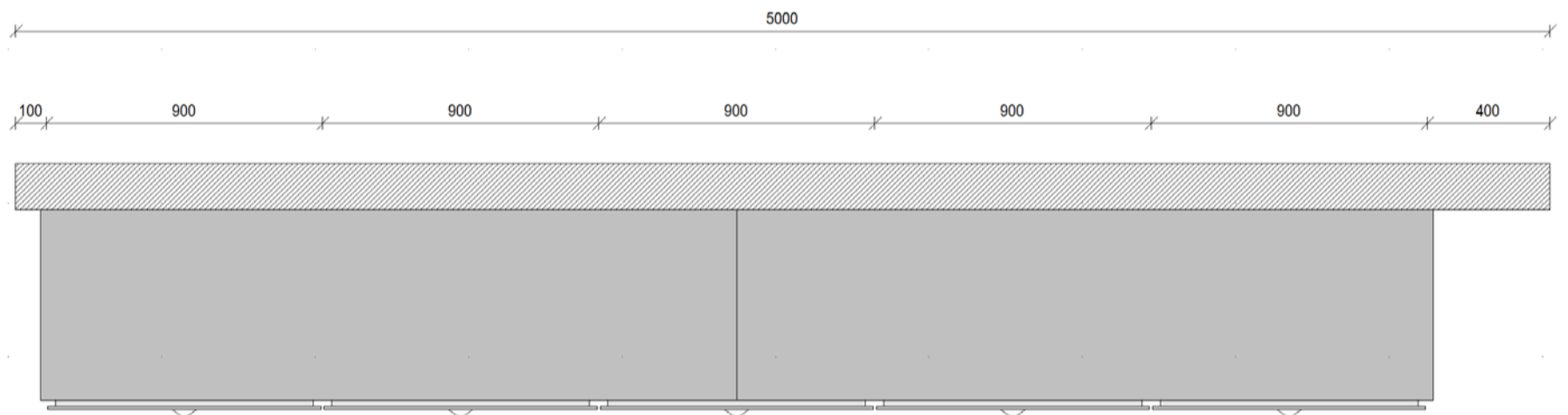
4. Cambio en las reglas de los lineales automáticos

Hasta ahora, al colocar encimeras con "lineales automáticos", si la longitud de un plano excedía el máximo permitido por el fabricante, entonces InSitu no coloca ninguna encimera. El usuario tiene que poner este elemento manualmente. Ahora, para este mismo caso, InSitu instala 2 encimeras de las mismas dimensiones. El usuario puede cambiar fácilmente las medidas de estos elementos, ya sea cambiando el tamaño del ratón o en los atributos.

Antes:



Después en 9.1:



5. CTRL + clic en botón derecho del ratón

La selección de un elemento en la vista superior obedece a la siguiente regla:

Cuando se superponen varios elementos, en el primer clic, InSitu selecciona el elemento más alto, en el segundo clic en el elemento de abajo y así sucesivamente ... Esto a veces puede ser tedioso.

Ahora, haciendo clic en uno de los elementos y presionando CTRL + clic en botón derecho del ratón, accedes a todos los elementos al mismo tiempo y puedes elegir el que necesitas.



6. Realidad Virtual

Las teclas del teclado E, X, S y D se han activado para permitir el movimiento en realidad virtual. Entonces, cuando una persona tiene el casco sobre los ojos, otra persona tiene la opción de moverlos. Por supuesto, siempre será posible moverse con los controladores del casco.

E = Permite ir hacia delante

X = Permite ir hacia atrás

S = Permite ir a la izquierda

D = Permite ir a la derecha